



Education au Développement  
et à la Solidarité Internationale

# NOUVEAU JEU « PLANÈTE...HORIZON 2050 »

UN JEU DE SOCIÉTÉ COOPÉRATIF ET DE STRATÉGIE  
SUR LES CHANGEMENTS CLIMATIQUES ET LA  
SOLIDARITÉ INTERNATIONALE



[www.orcades.org](http://www.orcades.org)

6 bis, rue Albin Haller • ZI République 2 • 86000 Poitiers • Tél. 05 49 41 49 11 • Fax 05 49 52 22 66 • [infos@orcades.org](mailto:infos@orcades.org)

# Présentation

L'association ORCADES souhaite, à travers ce jeu, aborder la question des changements climatiques sous l'angle de la solidarité internationale.

Pourquoi ?

- Parce que cette question illustre les interdépendances qui lient tous les habitants de la planète.
- Parce que les conséquences des changements climatiques nous obligent à dénoncer les inégalités et les exclusions dans le monde en constatant que les populations les plus pauvres sont aussi les plus vulnérables.
- Parce que les causes des changements climatiques sont aujourd'hui identifiées et soulignent la dette climatique du Nord vis à vis des pays du Sud.
- Parce que ce thème est essentiel pour interroger le modèle de développement dominant des pays du Nord et lutter pour d'autres choix de sociétés.

ORCADES est engagée depuis le début des années 90 sur ce thème à travers la participation de ses acteurs aux grandes conférences internationales. Aujourd'hui l'association souhaite aller à la rencontre du public le plus large, choisissant le jeu comme outil éducatif, afin de susciter la curiosité, la réflexion, les échanges et l'engagement en faveur d'un monde juste, solidaire et durable.

Des scientifiques, des climatologues, des experts nous exposent souvent leurs théories et leurs connaissances sur les changements climatiques...et si au-delà de les accepter comme telles, nous nous posons des questions ...en jouant ?

Ce jeu n'apporte pas de solutions mais permet de s'interroger. La menace des changements climatiques est ici caricaturée et simplifiée pour permettre aux joueurs d'aborder ce problème. Mais si un jour la fiction dépassait la réalité ???

Des questions pour réfléchir, comprendre et agir.

Des questions qui touchent chacun de nous puisque nous partageons la même planète.

Des questions à résoudre ensemble donc : discuter, partager, échanger, débattre, argumenter, choisir et décider : non pas pour s'affronter mais pour trouver collectivement un équilibre plus juste pour tous.

# Le jeu

Tous les joueurs forment une seule et même équipe. Votre seul adversaire, c'est le jeu. A vous donc de discuter et de décider collectivement pour faire les meilleurs choix possibles. Le but pour vous est maintenant de gérer la planète et de maintenir la population en vie sur le plateau. Pour cela vous disposez d'une quantité d'énergie fossile qu'il faudra dépenser au mieux pour : créer et entretenir des richesses afin de subvenir à vos populations, développer des éoliennes pour créer de l'énergie renouvelable, replanter des forêts et dépolluer les océans pour faciliter l'absorption naturelle du CO2, investir dans la recherche pour moins polluer.... Mais attention, chaque fois que vous dépensez de l'énergie vous produisez du CO2, ces gaz à effets de serre sont responsables des changements climatiques, et plus vous en produisez, plus vous prenez le risque de déclencher un ou plusieurs événements catastrophiques pour vos populations.



# Fiche technique

Âge des joueurs : à partir de 12 ans

Nombre de joueurs : de 1 à 10

Durée d'une partie : 1h

Date de conception : 2008

La boîte de jeu comprend :

- ✓ 1 plateau de jeu
- ✓ 50 cartes « énergie »
- ✓ 10 cartes « évènement climatique »
- ✓ 36 pions « richesses »
- ✓ 12 pions « population »
- ✓ 5 pions « inondation »
- ✓ 10 pions « forêt »
- ✓ 10 pions « pollution »
- ✓ 10 pions « éoliennes »
- ✓ 4 marqueurs neutres
- ✓ 1 marqueur « CO2 »
- ✓ 4 feuilles de route
- ✓ 1 livret de règles
- ✓ 1 dé à 10 faces

## À noter...

En 2009,  
OrcaDES propose une  
formation à l'animation de  
ce jeu aux animateurs,  
éducateurs et enseignants  
curieux de découvrir ce  
nouvel outil pédagogique  
d'éducation au  
développement et à la  
solidarité internationale,

Pour plus d'infos, contacter  
Fanny Gimeno :  
05.49.41.49.11  
eadsi@orcades.org

Un jeu de : Olivier MARCEAU  
Producteur-Distributeur : ORCADES sous la coordination de Fanny GIMENO  
Illustrations : Amaury DASTARAC  
Conception graphique : Karine RICHARD

Prix d'une boîte de jeu : 50 euros + 7 euros de frais de port

Adresse de commande : [commandes@orcades.org](mailto:commandes@orcades.org) ou [www.vpc-orcades.org](http://www.vpc-orcades.org)

Disponible à partir du 15 novembre 2008